

JONAS AFONSO RIBEIRO

Portfólio: jonasribeiro.dev
LinkedIn: [/jonas-afonso-ribeiro](https://jonas-afonso-ribeiro)
Github: [/jonasaribeiro](https://jonasaribeiro)
Tel: +55 (32) 9 9488-1601
Email: jonasafribeiro@gmail.com

Desenvolvedor Web Full-Stack

RESUMO

Desenvolvedor Full-Stack com foco no backend. Atualmente, colaboro com novos desenvolvedores como freelancer para entregar soluções robustas a diversas empresas. Busco novos desafios para manter meu aprendizado contínuo, por isso sou apaixonado por projetos que sejam desafiadores e exijam estudo. Minhas principais habilidades incluem Javascript e Python, e tenho como hobby o desenvolvimento de jogos em C#.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Web Full-Stack Freelancer, jul/2023 - Atual

Como Desenvolvedor Web Full-Stack Freelancer, busco clientes que necessitam de soluções web personalizadas. Já desenvolvi uma plataforma social com assinaturas e atualmente estou desenvolvendo uma plataforma de streaming chamada Handsplay. O desafio é entender a fundo as necessidades do cliente, a fim de oferecer uma solução que melhor se alinhe. Pensando nisso, sempre procuro conversar bastante com o cliente para entender o objetivo da solução que estou oferecendo.

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Linguagens de Programação:** JavaScript, TypeScript, Python, C#
- **Banco de Dados:** PostgreSQL, MongoDB, SQLite
- **Desenvolvimento Frontend:** React.js, styled-components
- **Desenvolvimento Backend:** Node.js, Express, Django
- **Ferramentas e Tecnologias:** Jest, JWT, bcrypt, axios, Vite, Git, GitHub
- **Outras Habilidades:** Desenvolvimento de jogos com Unity, Integração com APIs de pagamento

PROJETOS EM DESTAQUE

HandsPlay

Handsplay é um projeto de streaming com dublagem em LIBRAS, voltado para deficientes auditivos. Nosso objetivo é tornar o entretenimento mais acessível e inclusivo para todos. Sou responsável pelo backend, cuidando do upload de filmes pelo admin, streaming dos vídeos e implementação dos pagamentos de assinaturas. Um dos maiores desafios que enfrentei foi garantir uma experiência de usuário fluida através da otimização e fragmentação dos vídeos. Para isso, utilizo diversas tecnologias, entre elas: JavaScript, Express.js e FFmpeg.

Amber and Anvil

Esse projeto é um jogo que estou desenvolvendo nas minhas horas vagas, inspirado por diversos jogos que já me diverti jogando, como Stardew Valley. A maior dificuldade tem sido lidar com uma maneira diferente de programar e estruturar código; para isso, estou completando o curso disponibilizado pela Unity. Este projeto é um sonho que estou realizando, buscando criar um jogo em que eu me divertiria jogando.

IDIOMAS

- Português: Nativo
 - Inglês: Fluente
-